

# SUPER MARIO 64

Super Mario 64 è uno dei più importanti videogiochi di tutti i tempi ed è il primo gioco *platform* (a piattaforme) in cui è stata utilizzata la grafica 3D.



Uscito nel giugno del 1996 in Giappone, Super Mario 64 vanta ben 11.89 milioni di copie vendute. Il gioco faceva parte dei titoli di lancio della console Nintendo 64, la prima console al mondo ad usare una grafica a 64 bit.

## La trama del gioco

La trama del gioco è molto semplice: dopo gli avvenimenti di Super Mario World, il nostro amato idraulico riceve una lettera dalla principessa Peach che lo invita nel suo castello a mangiare una torta. Ma appena arriva al castello scopre che la principessa è stata rapita per l'ennesima volta da Bowser.



Lo scopo principale del gioco è di raccogliere 70 stelle tra i vari mondi di gioco a cui si accede attraverso alcuni quadri sparsi per il castello di Peach. Bastano 70 stelle per completare la modalità storia del gioco, ma in totale ci sono 120 stelle. Se prese tutte, sbloccano l'accesso al tetto del castello dove si trova Yoshi (personaggio secondario nei giochi di Super Mario).



## Altre versioni

Il gioco ha avuto anche diversi *remastered* (versioni del gioco revisionate, ad esempio con la grafica migliorata) come quello per Nintendo iQue (la versione cinese del Nintendo 64), per Wii, per Wii U e il più famoso, quello per Switch, uscito a settembre 2020. Il gioco nel 2005 ha avuto un degno *remake* per Nintendo DS, purtroppo non apprezzato quanto l'originale per via di alcuni drastici cambiamenti. Il gioco ora può essere acquistato nella collezione di giochi "Super Mario 3D All-stars" per Nintendo Switch. La collezione, oltre ad una versione con grafica restaurata di Super Mario 64, comprende anche Super Mario Sunshine (seguito diretto di Super Mario 64) e Super Mario Galaxy. Affrettatevi però perché Super Mario 3D All-stars rimarrà in commercio solamente fino al 31 Marzo 2021.

Diego Polese